

La symétrie

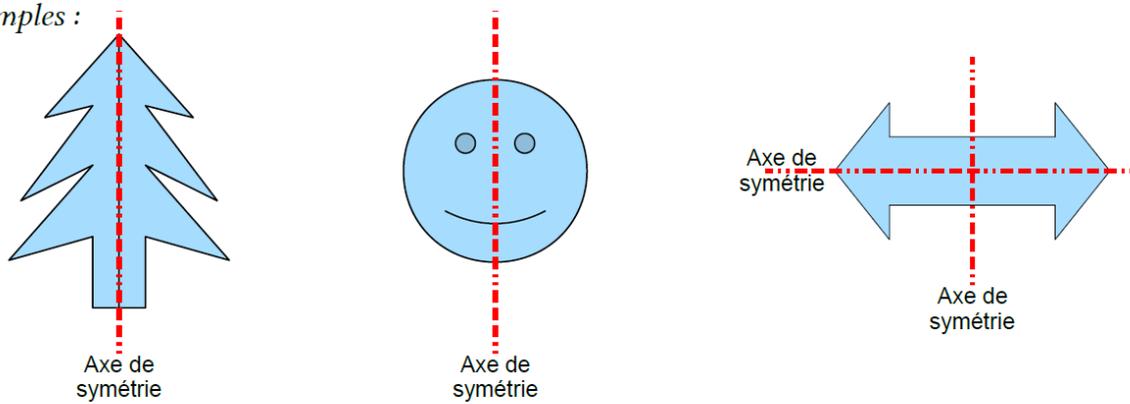
1. Figures symétriques

Quand une figure géométrique peut être pliée, le long d'une droite, **en deux parties superposables**, on dit que cette figure est **symétrique** par rapport à la droite.

On appelle cette droite **axe de symétrie** de la figure.

Une même figure peut avoir plusieurs axes de symétrie.

Exemples :



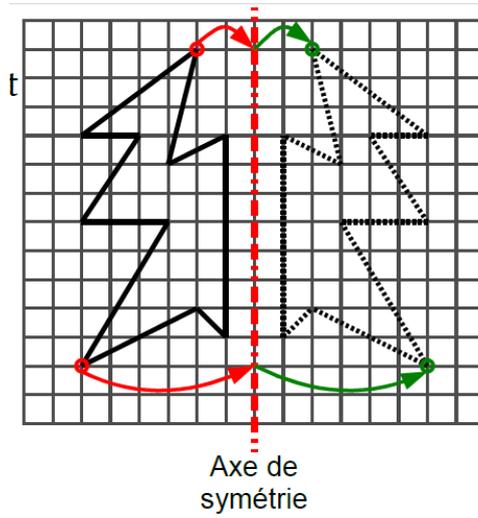
2. Symétrique d'une figure par rapport à une droite.

Tracer le symétrique d'une figure par rapport à une droite, c'est **compléter la figure** pour que la droite devienne **axe de symétrie de l'ensemble**.

La figure symétrique est l'**image** de la figure de départ (comme dans un miroir).

- Sur un quadrillage :

On peut construire l'image de chaque point en comptant les carreaux entre le point et l'axe de symétrie. L'image se trouve alors au même nombre de carreaux de l'autre côté de l'axe.



- Sans quadrillage :

Pour chaque point, il faut construire l'image en traçant la perpendiculaire à l'axe de symétrie passant par le point. Il faut ensuite mesurer la distance du point à l'axe, puis la reporter de l'axe à l'image (on peut aussi utiliser un compas).

